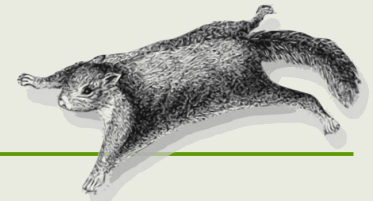


Terminologie



ARTICLE : élément de « base » contenant texte et ressources diverses. Peut avoir plusieurs statuts (visible ou non publiquement, entre autres),

RUBRIQUE : contenant d'articles et/ou de rubriques

SECTEUR : rubrique racine (de premier niveau)

BRÈVE : élément ayant moins de champs d'information qu'un article. Obligatoirement inclus dans un secteur.

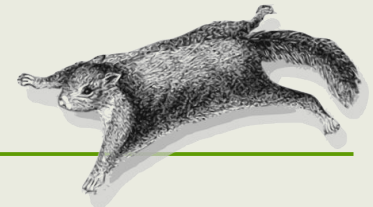
MOT-CLÉ : classé dans un groupe, permet d'augmenter la navigation hiérarchique et d'affiner la gestion des contenus dans les squelettes.

AUTEUR : utilisateur enregistré avec différents niveaux de droits :

- VISITEUR
- RÉDACTEUR
- ADMINISTRATEUR RESTREINT
- ADMINISTRATEUR

SQUELETTE : modèle de type de page (accueil –sommaire–, article, plan du site...)

Structure de base



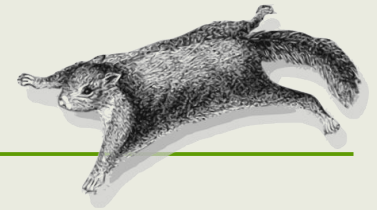
Partie privée (back-office)

Partie publique (front-office)



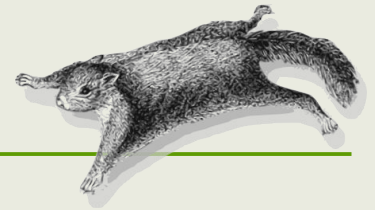
http://www.spip.net/fr_article464.html

Répertoires et fichiers



/config/	connexion(s) base(s), « mes_options.php » (fichier optionnel surchargeant la configuration par défaut de SPIP)
/ecrire/	accès à l'interface privée et moteur de SPIP
/IMG/	stockage des fichiers téléchargés depuis la partie privée
/local/	cache des vignettes images générées par SPIP
/prive/	styles et composants de l'interface privée (modèles d'éléments HTML : images, documents...)
/squelettes-dist/	modèles des types de page par défaut
/tmp/	stockage de fichiers utilisateurs et des plugins upload de gros fichiers (FTP) dump DB sessions logs cache des pages générées

Répertoires et fichiers



/index.php

appelle /spip.php

/spip.php

teste la configuration pour compatibilité avec les anciennes versions

appelle /ecrire/public.php

qui génère ou récupère le cache de la page demandée selon les modèles squelettes.

Dossier par défaut = **/squelettes-dist** sinon, **/squelettes**.

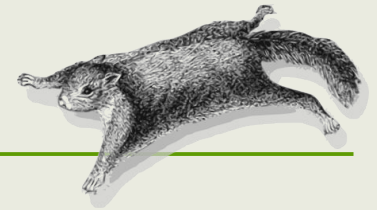
Il est possible de déclarer un autre nom de dossier depuis « mes_options.php » :

```
$GLOBALS["dossier_squelettes"] = "./nom_rep";  
http://www.spip.net/fr\_article3347.html
```

/htaccess.txt

à renommer, si nécessaire, en « .htaccess » pour gérer la ré-écriture d'URL

Répertoires et fichiers



Dossiers à créer si l'on souhaite utiliser des plugins :

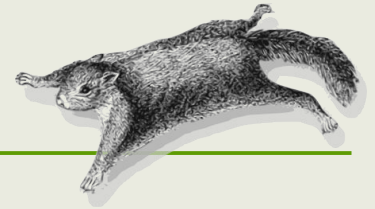
/plugins	stockage des répertoires des plugins, installés manuellement
/plugins/auto/	stockage des répertoires des plugins, installés automatiquement depuis l'interface privée

Important :

Apache doit avoir les droits en écriture sur ces répertoires :

config – IMG – local – plugins – tmp

Personnaliser le comportement de SPIP



Les pages publiques sont générées depuis le dossier « **squelettes** ».

Les éléments insérés dans les textes sont gérés par les **modèles** : images, documents...

Les modèles sont générés depuis **/prive/modeles/**

Il est possible de surcharger les modèles existants ou d'en créer :

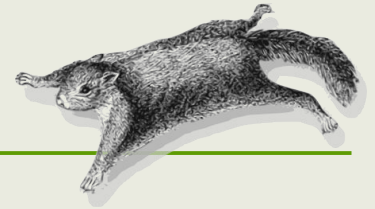
Reprendre le nom de dossier et le nom du fichier dans lequel est stocké le script par défaut :

Défaut => **prive/modeles/doc.html**

sera remplacé par

Surcharge => **squelettes/modeles/doc.html**

Bases de données



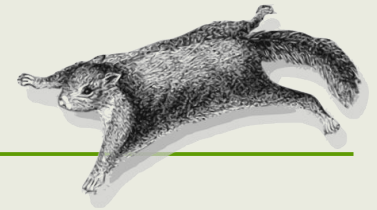
SPIP 2.0 accepte **plusieurs types de serveurs SQL** :

- MySQL
- PostgreSQL
- SQLite

Connexion à un annuaire **LDAP** : détection automatique à l'installation.

Connexion à des **bases de données « tierces »** : déclarations depuis l'interface privée.
Permet de créer des squelettes construits sur ces bases.

Installation



Pré-requis :

Droits d'écriture dans un dossier « web » (FTP ou autre)
Paramètres d'accès à une base de données

Dans le dossier « web » de votre choix, placer :

les répertoires et fichiers *décompressés*

OU

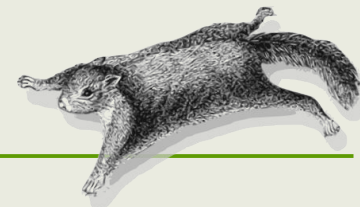
spip_loader.php

Dans le navigateur, aller à la page :
<http://www.monsite.com/ecrire/>
pour accéder à l'installation

Apache doit avoir les droits en
écriture sur le dossier contenant.

Accès direct à l'installation.

Mise à jour



Toujours sauvegarder la base au préalable

Mise à jour d'une nouvelle version de SPIP :

Remplacer les répertoires et fichiers (par FTP ou copie) sans les supprimer, par ceux de la nouvelle version

OU

utiliser `spip_loader.php`

Mises à jour particulières selon les versions :

versions ≤ 1.8 ➔ 1.9 (http://www.spip.net/fr_article3370.html)

versions 1.9 ➔ 2.0 (http://www.spip.net/fr_article4121.html)

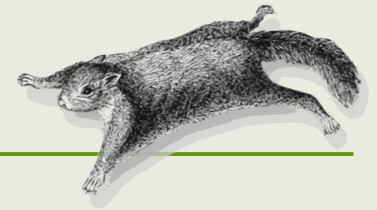
Restauration de la base seulement :

La base en cours et la restauration doivent être de même version.

Configuration > Maintenance du site > Restaurer le contenu...

Le fichier doit être du format XML de SPIP et présent dans le dossier `/tmp/dump/`

Sauvegardes



Depuis l'interface privée :

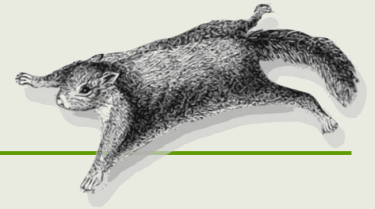
Configuration > Maintenance du site > Sauvegarder le contenu...
sauvegardes globales ou partielles (par rubrique secteur) au format XML
A l'avantage de pouvoir restaurer depuis la même interface

Depuis une autre interface web, comme PhpMyAdmin

Via SSH, en ligne de commande :

```
mysqldump -h [HOST] -u [USER] -p[PWD] --opt [USER] |gzip > [CHEMIN/VERS]/[FICHIER]
```

Les squelettes



Ce sont des fichiers HTML standards, stockés dans un répertoire dédié.

Copier à la racine du site le dossier par défaut (squelettes-dist) et renommer la copie « squelettes »

Modifier ces fichiers pour personnaliser ses squelettes.
Ils ne seront pas écrasés lors d'une mise à jour.

Chaque « élément » de SPIP a son propre squelette :

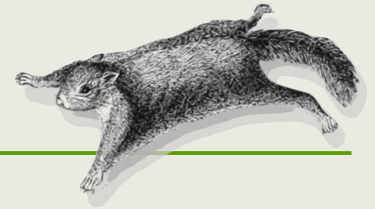
les articles : article.html
les rubriques : rubrique.html
les auteurs : auteur.html...

La page d'accueil est appelée par le squelette sommaire.html

Des pages spéciales ou personnelles :

plan du site : plan.html
résultats de la recherche interne : recherche.html...

Les squelettes



Mises en page différentes pour un même type d'élément :

Cibler une rubrique et ses sous-rubriques :

Créer un squelette « rubrique-**X**.html »
où X est le numéro de la rubrique à cibler

Cibler une rubrique unique (sans ses sous-rubriques) :

Créer un squelette « rubrique=**X**.html »

Cibler les articles d'une rubrique et ses sous-rubriques :

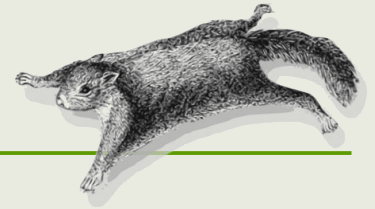
Créer un squelette « article-**X**.html »

Etc.

Les autres rubriques ou articles seront traités par les squelettes « standards ».

http://www.spip.net/fr_article3445.html

Les squelettes ont la parole



Le pseudo-langage de SPIP :

Les champs de la base sont appelés par des **BALISES** et celles-ci sont, pour la plupart, appelées par des **BOUCLES**.

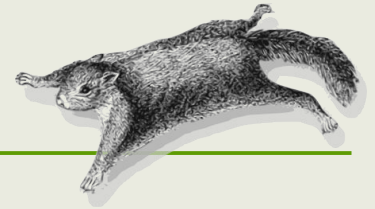
La BOUCLE est une simplification d'une requête SQL.

Le « type » de la BOUCLE correspond à la table de l'élément recherché dans la base :

pour interroger la table « articles » :
BOUCLE_identificateur(ARTICLES)

Les **CRITÈRES** d'une BOUCLE correspondent aux clauses de sélection de la requête (WHERE, ORDER BY, GROUP BY, LIMIT...)

Boucle et critères



Tous les *titres* des articles :

```
<BOUCLE_nom_de_la_boucle (ARTICLES)>  
  <h1> #TITRE </h1>  
</BOUCLE_nom_de_la_boucle>
```

Tous les *titres* des articles de la rubrique numéro 2 :

```
<BOUCLE_nom_2 (ARTICLES) {id_rubrique=2}>  
  <h1> #TITRE </h1>  
</BOUCLE_nom_2>
```

Les *titres* des 5 premiers articles de la rubrique numéro 2, classés par date :

```
<BOUCLE_nom_3 (ARTICLES) {id_rubrique=2}{par date} {0,5}>  
  <h1> #TITRE </h1>  
</BOUCLE_nom_3>
```